



EIEL-Autenticacion

ESPECIFICACIÓN DEL SUBSISTEMA

Proyecto	EIEL-Autenticacion
Responsable	David Trillo Pérez
Versión	0.2
Fecha	15/04/2008
Estado	Final
Clasificación	Público

Índice

1. Introducción.....	3
2. Arquitectura global del sistema	6
Historial de Cambios	6

1. Introducción

Nombre del proyecto: [EIEL-Autenticacion](#)

Descripción:

EIEL-Autenticacion proporciona métodos para autenticarse en aplicaciones EIEL

- Entradas:
 - Objeto UserVO con la información por defecto para la autenticación.
 - Fichero “lista-servidores.txt” con la lista de los servidores a los que se ha conectado con éxito (implementación de una “caché” de servidores).
- Acciones: Muestra al usuario una ventana de identificación.
- Salidas:
 - En caso de que el usuario se autentique correctamente:
 - Completa la información del objeto UserVO
 - Recupera el grupo al que pertenece el usuario registrado
 - Crea un nuevo UserDataSource (es.udc.lbd.eiel.util.sql.UserDataSource) con la información proporcionada por el usuario.
 - Registra el nuevo UserDataSource en el DataSourceLocator (es.udc.lbd.eiel.util.sql.DataSourceLocator) con el nombre de la BD indicada por el usuario.
 - En caso de que el usuario seleccione la opción “Entrar sin autenticarse”
 - Devuelve un UserVO = null.

Estructura de directorios:

- bin: Contiene los .class del subsistema
- dist: Contiene EIEL-Autenticacion.jar con las clases del subsistema.
- lib: Contiene las diferentes librerías utilizadas por el subsistema.
- src: Contiene los fuentes del subsistema.

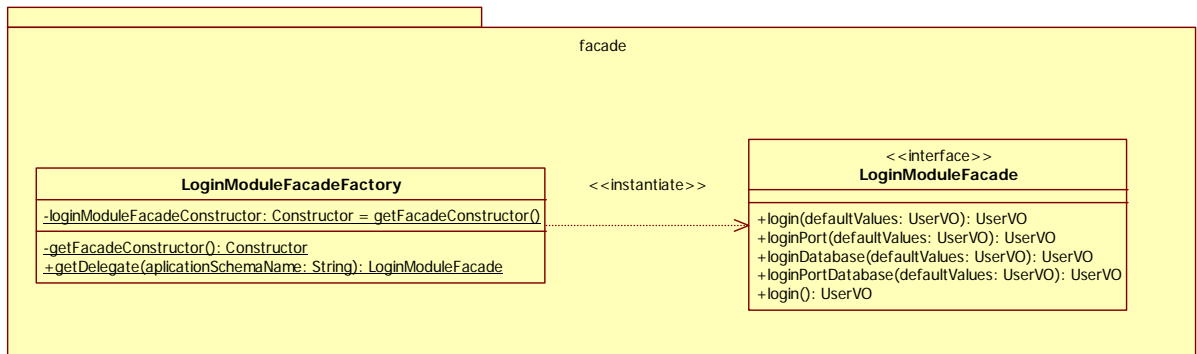
Estructura de paquetes:

- Directorio “base” del subsistema: [es.udc.lbd.eiel.authentication](#).
- Interfaz del módulo:
 - [es.udc.lbd.eiel.authentication.facade.LoginModuleFacade](#)

Dependencias con subsistemas:

- EIEL-Utilidades: [es.udc.lbd.eiel.util](#)

Fachada del Subsistema:



JavaDoc interfaz

es.udc.lbd.eiel.authentication.facade

Interface LoginModuleFacade

```
public interface LoginModuleFacade
```

Interfaz del subsistema EIEL-Autenticacion.

Proporciona métodos para autenticarse en aplicaciones EIEL

Entradas: Objeto UserVO con la información por defecto para la autenticación.

Acciones: Muestra al usuario una ventana de identificación.

Salidas:

- Completa la información del objeto UserVO:
 - Recupera el grupo al que pertenece el usuario registrado
 - Crea un nuevo UserDataSource (es.udc.lbd.eiel.util.sql.UserDataSource) con la información proporcionada por el usuario
 - Registra el nuevo UserDataSource en el DataSourceLocator (es.udc.lbd.eiel.util.sql.DataSourceLocator) con el nombre de la BD indicada por el usuario.
- O bien
- Devuelve un UserVO = null si el usuario decide no autenticarse

Author:

David Trillo Pérez

login

```
UserVO login(UserVO defaultValues)
```

Método para autenticarse. Permite al usuario indicar el Servidor, Usuario y Contraseña.

El resto de parámetros de autenticación se indicarán en el UserVO defaultValues

loginPort

```
UserVO loginPort(UserVO defaultValues)
```

Método para autenticarse. Permite al usuario indicar el Servidor, Puerto, Usuario y Contraseña.

El resto de parámetros de autenticación se indicarán en el UserVO defaultValues

loginDatabase

UserVO **loginDatabase**(UserVO defaultValues)

Método para autenticarse. Permite al usuario indicar el Servidor, Base de datos, Usuario y Contraseña.

El resto de parámetros de autenticación se indicarán en el UserVO defaultValues

loginPortDatabase

UserVO **loginPortDatabase**(UserVO defaultValues)

Método para autenticarse. Permite al usuario indicar el Servidor, Puerto, Base de datos, Usuario y Contraseña.

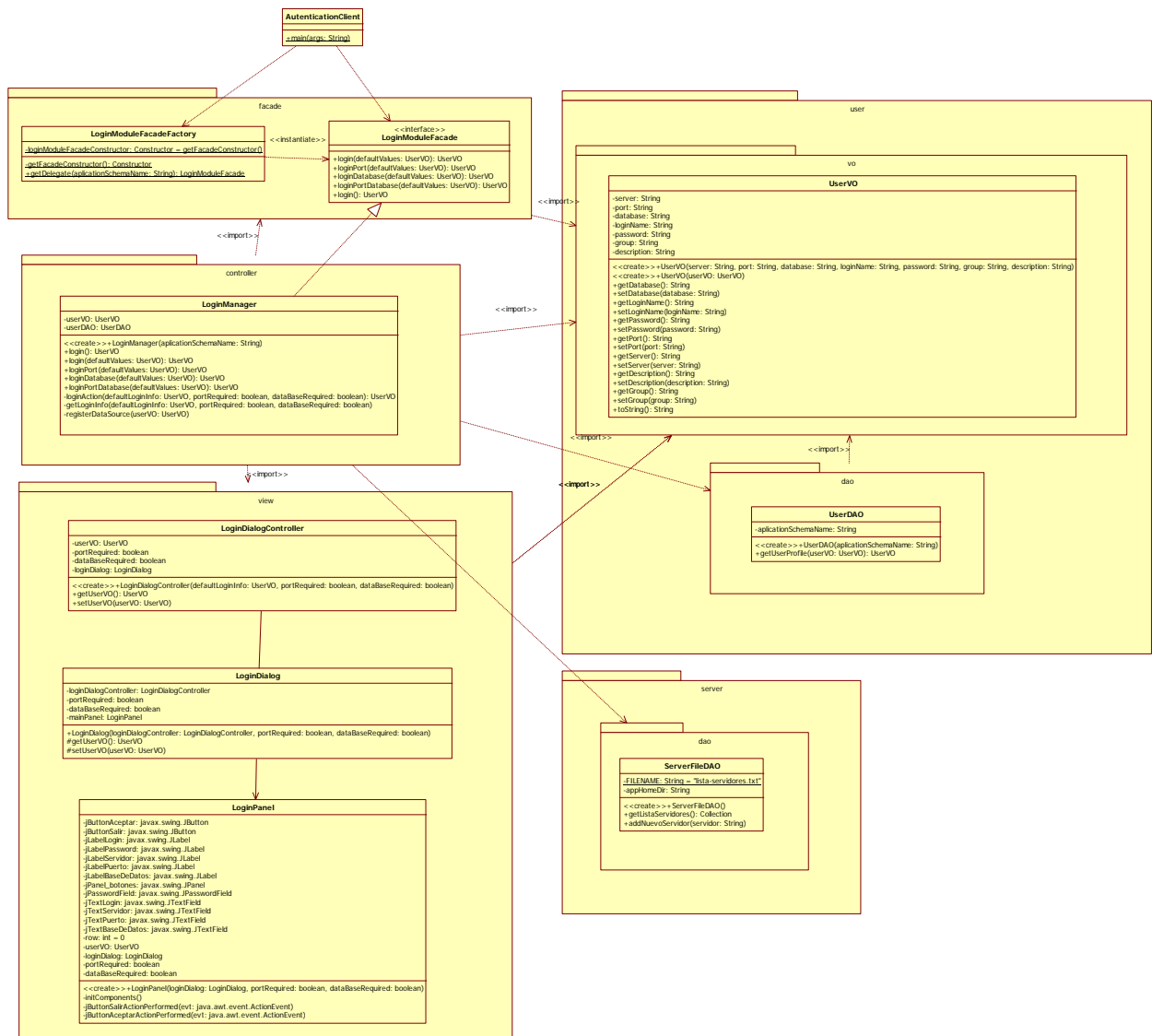
El resto de parámetros de autenticación se indicarán en el UserVO defaultValues

login

UserVO **login**()

Método para autenticarse. Permite al usuario indicar el Servidor Usuario y Contraseña.

2. Arquitectura global del sistema



Historial de Cambios

Versión	Fecha	Cambios
0.1	14/06/2007	David Trillo: Versión Inicial
0.2	14/04/2008	David Trillo: Iteración 3